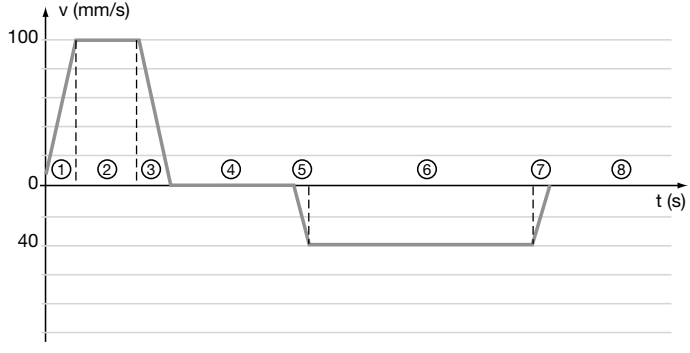
RELEVÉ D'INFORMATIONS POUR LA DÉTERMINATION

Détails du cycle
Guidages, modules et tables

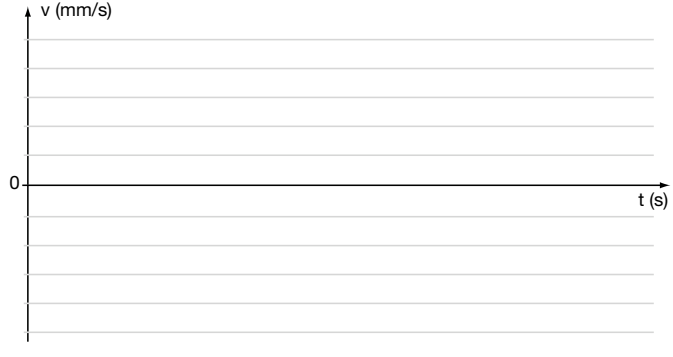
CYCLE DE FONCTIONNEMENT

Exemple de représentation d'une application dynamique avec cycle de type «aller - pause - retour - pause».
Tout autre cycle sera représenté sous la même forme.



Phase	N°	Distance parcourue (mm)	Temps de la phase (s)
Départ	0	0	0
Accélération	1	25	0,5
Vitesse constante	2	100	1
Décélération	3	25	0,5
Pause	4	0	2
Accélération	5	4	0,2
Vitesse constante	6	142	3,6
Décélération	7	4	0,2
Pause	8	0	2

Représentez sur le graphique ci-dessous le cycle de votre application et indiquez les valeurs dans le tableau



Phase	N°	Distance parcourue (mm)	Temps de la phase (s)