

GUIDAGE SUR RAIL

CALCUL EN MODE «STATIQUE»,

CALCUL EN MODE «DYNAMIQUE» : UTILISER LA FICHE «DÉTAILS DE CYCLE»

A photocopier et à remplir avec les valeurs relatives à votre application

Cochez la technologie présélectionnée : Guidage à galets B2-GG.. Guidage à billes B21-GB..E Guidage à rouleaux B22-GRXE

■ DIMENSIONNEMENT DU GUIDAGE

Longueur totale du rail * : L = mm

Entraxe des chariots sur un même rail * : A = mm

Entraxe des rails * : B = mm

ou

Longueur hors tout des chariots sur un même rail : A' = mm

Largeur hors tout des chariots : B' = mm

■ DÉPLACEMENTS

Vitesse maxi : V max = mm/s

Accélération maxi : γ max = mm/s²

■ FORCES ET MOMENTS

Masse à déplacer * : m = kg

Distances par rapport au point O (point d'intersection des axes X, Y et Z) du centre de gravité G de la masse à déplacer :

- distance sur l'axe X * : X_m = mm

- distance sur l'axe Y * : Y_m = mm

- distance sur l'axe Z * : Z_m = mm

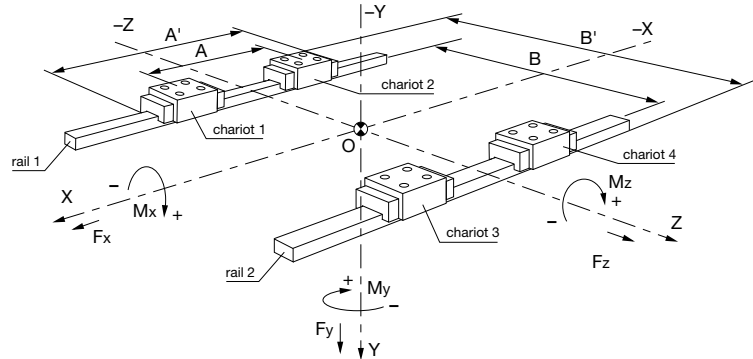
* Renseignement indispensable pour le calcul.

1. Indiquer la direction des charges et des couples par les signes + ou -.

10N ≈ 1kg

■ IMPLANTATION

La représentation ci-dessous symbolise une application horizontale (rails au sol) ; pour des applications différentes (verticales ou autres), le préciser ou joindre un croquis similaire. Si le nombre de chariots par rail et le nombre de rails ne sont pas identiques, précisez-les.



■ FORCES EXTERNES (à remplir si nécessaire)

Indiquez les forces externes :

F_x = N⁽¹⁾ F_y = N⁽¹⁾ F_z = N⁽¹⁾

Indiquez leur position sur les axes :

D_y = mm D_x = mm D_z = mm

D_z = mm D_y = mm D_x = mm

Exemple : si F_y est centrée en O, alors D_x = 0, D_z = 0.